

# Logitech Gaming Mouse G102 LIGHTSYNC - Maus - Für Rechtshänder

optisch - 6 Tasten - kabelgebunden - USB - Schwarz

Gruppe	Eingabegeräte
Hersteller	Logitech
Hersteller Art. Nr.	910-005823
EAN/UPC	5099206089235



## Beschreibung

Hole das Beste aus deiner Gaming-Zeit heraus mit der G102 Gaming-Maus mit LIGHTSYNC-Technologie, Gaming-optimiertem Sensor und klassischem 6-Tasten-Design. Setze dein Spiel - und deinen Schreibtisch - ins rechte Licht.

## Hauptmerkmale

Produktbeschreibung	Logitech Gaming Mouse G102 LIGHTSYNC - Maus - USB - Schwarz
Gerätetyp	Maus
Anschlusstechnik	Kabelgebunden - USB
Farbe	Schwarz
Ausrichtung	Für Rechtshänder
Abmessungen (Breite x Tiefe x Höhe)	6.215 cm x 11.66 cm x 3.82 cm
Gewicht	85 g
Movement Detection Technologie	Optisch
Anzahl Tasten	6
Bewegungsauflösung	8000 dpi
Leistung	1 ms Reaktionszeit, Abfragerate: 1000 Hz, Echtzeit-Empfindlichkeitsschaltung 200 - 8000 dpi
Gaming	Ja
Leistungsmerkmale	6 programmierbare Tasten, ARM 32-Bit-Prozessor, LIGHTSYNC-Technologie
Kabellänge	2.1 m
Erforderliches Betriebssystem	Google Chrome OS, Microsoft Windows 7 oder höher, Apple MacOS X 10.10 oder höher

## Ausführliche Details

Allgemein	
Gerätetyp	Maus
Ausrichtung	Für Rechtshänder
Gaming	Ja
Breite	6.215 cm

Tiefe	11.66 cm
Höhe	3.82 cm
Gewicht	85 g
Farbe	Schwarz
<b>Eingabegerät</b>	
Anschlusstechnik	Kabelgebunden
Schnittstelle	USB
Movement Detection Technologie	Optisch
Anzahl Tasten	6
Bewegungsauflösung	8000 dpi
Leistung	1 ms Reaktionszeit, Abfragerate: 1000 Hz, Echtzeit-Empfindlichkeitsschaltung 200 - 8000 dpi
Kabellänge	2.1 m
Leistungsmerkmale	6 programmierbare Tasten, ARM 32-Bit-Prozessor, LIGHTSYNC-Technologie
<b>Erweiterung/Konnektivität</b>	
Schnittstellen	1 x USB - 4-polig USB Typ A
<b>Software / Systemanforderungen</b>	
Erforderliches Betriebssystem	Google Chrome OS, Microsoft Windows 7 oder höher, Apple MacOS X 10.10 oder höher
<b>Herstellergarantie</b>	
Service und Support	Begrenzte Garantie - 2 Jahre

Technische Daten © 1WorldSync. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.